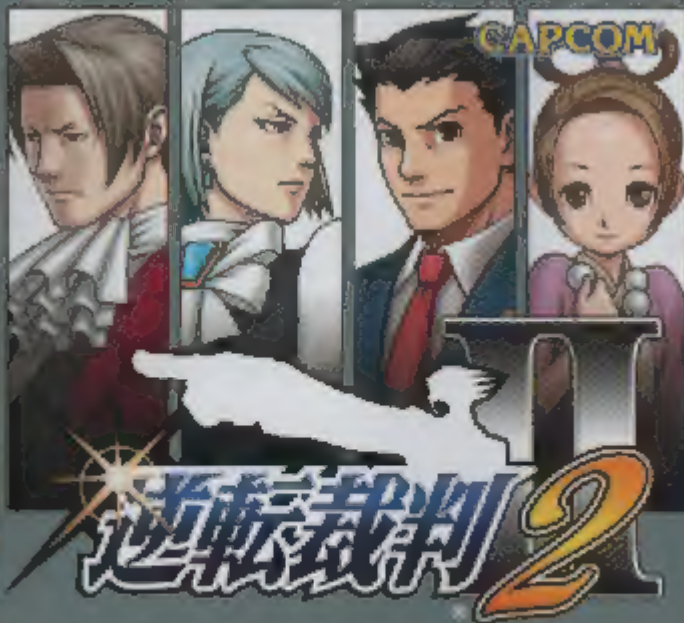


NINTENDO DS

CAPCOM



取扱説明書

© CAPCOM CO., LTD. 2006. 2006 ALL RIGHTS RESERVED.

NTR-A2GJ-JPN

ぼくの名前は

成歩堂 龍一

ちょっとは名の知れた弁護士だ。

依頼人たちは

どういうわけか常に窮体絶命。

だけど、ぼくは信じている。

彼らの無実を……！

法廷はいつも、熱い戦場だ。

逆転、逆転の果てに、

きっとたどりついて見せる。

……たった1つの“真相”に！

目次

操作方法	04
ゲームの始めかた	08
ゲームの進めかた	10
探偵パート	12
法廷パート	14

ゲームオーバー	21
ゲームの終わりかた	22
用語解説	23
登場人物紹介	24
ヒント	26
逆転の舞台裏	27

このゲームは、日本の有名なゲームメーカー・アドベント社が制作したものです。
このゲームは、アドベント社の「逆転」シリーズの最新作です。
このゲームは、アドベント社の「逆転」シリーズの最新作です。
このゲームは、アドベント社の「逆転」シリーズの最新作です。
このゲームは、アドベント社の「逆転」シリーズの最新作です。

タッチスクリーンの基本操作

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す
操作を「タッチする」と言います。



スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当て
たまま、画面をなぞる操作を「スライドす
る」と言います。



タッチスクリーンに
触らずともOK

- タッチスクリーンの操作は、本機付属のタッチペン、またはゲーム中に指定された
もので操作してください。
- 買ったタッチペンや別売のタッチペンを使用しないでください。
- タッチスクリーンをぬい手でこすったり、押したりしないでください。
- 爪を立てて操作しないでください。
- 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- タッチスクリーンに貼らずに、必要な表示を消すときと合わせてください。
- 市販の保護シートを貼る場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミ
やホコリが入らないように注意して貼ってください。

タッチスクリーンで遊ぶ

タッチスクリーンで遊ぶ

このゲームは、すべての操作をタッチスクリーンで行うことができます。
下画面に表示されるパネルにタッチして、ゲームを始めてください。



※本機では上の画面を緑色の枠で、下の画面を赤色の枠で囲っています。

ボタン操作で遊ぶ

ボタン操作で遊ぶ

このゲームは、ボタンを使って遊ぶこともできます。

基本パート

基本で遊ぶパート

十字ボタン	各種項目・選択画面を選ぶ 画面を前後に送る(「前」・「後」)
Yボタン	マイク入力(「O」マークが 表示されている時、使用可)
Xボタン	つきつけるアイテムを選ぶ
Aボタン	決定 / メッセージを見る
Bボタン	キャンセル / 1つ前の項目に戻る
Lボタン	画面を切り替える(「O」マークが 表示されている時、使用可)
Rボタン	画面を切り替える(「O」マークが 表示されている時、使用可)
STARTボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない



探偵パート

探偵で遊ぶパート

十字ボタン	各種項目・選択画面を選ぶ
Yボタン	マイク入力(「O」マークが 表示されている時、使用可)
Xボタン	つきつけるアイテムを選ぶ
Aボタン	決定 / メッセージを見る
Bボタン	キャンセル / 1つ前の項目に戻る
Lボタン	画面を切り替える(「O」マークが 表示されている時、使用可)
Rボタン	画面を切り替える(「O」マークが 表示されている時、使用可)
STARTボタン	ゲームを中断する
SELECTボタン	使用しない

★ゲームの始め方

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認してから、DSカード差し込み口に「遊撃戦列2」のDSカードをカチッと差し込むまで、しっかり押し込んでください。

2. 本体の電源をONにすると画面が表示されますので画面を選択したら、タッチスクリーンをタッチしてください。

3. DSメニュー画面の「じゃくてんといぼん2」のパネルをタッチしてください。ゲームが始まります。

※本体の起動モードをオートモードに設定している場合、この操作は必要ありません。詳しくは、本体取扱説明書をご覧ください。

4. 以後の操作方は04ページをご覧ください。

ゲーム中に電源を切るとスリープモードになり、タッチスクリーンの反応が止まることもできます。スリープモードは本体を握ると解除されます。

起動モードの設定

本体の電源をONにした後、画面が表示されたら、画面を選択してタッチスクリーンをタッチしてください。画面の下部に「起動モード」が表示されます。起動モードを「オート」に設定すると、本体が自動的に起動モードを「オート」に設定します。

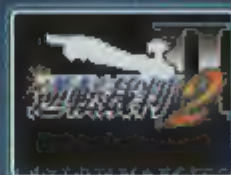


ゲームの始め方

タイトル画面

タイトルが映る

タイトル画面では、画面にメニューが表示されます。タッチスクリーンで選択してゲームを始めてください。



こちらをタッチして最初から始めます。

はじめから

プレイしたことのあるエピソードを選んで、その最初から始めます。
※最初はひとつしか選べません。



つづきから

前回、中断したポイント、もしくは、中断した章の最初から始めます。



★ゲームの進め方

このゲームは、4つの独立したエピソードで構成されています。
1つのエピソードは、(法廷パート) (探偵パート) と呼ばれる、
いくつもの章に分かれています。



ゲームのすすめ方

事件を解決すると

どんな事件でも解決します

新しいエピソードを遊べるようになります。

一旦クリアしたエピソードは、 パネルをタッチしつづける(もしくは ボタン)で、メッセージを早送りすることができます。
(ただし、早送りできない部分もあります)

探偵パートの序章は12ページから

法廷パートの序章は18ページから

探偵パートでは、実際に動き回って、翌日の裁判に勝つための情報を集めます。充分な情報を集めると、次の章に進むことができます。

基本画面

基本画面

基本画面から、それぞれのパネルをタッチして、各コマンドに入ります。各コマンドからは、(もどる)パネルで基本画面に戻ります。



調べる

十字型のカーソルを操作して、画面内のものを調べます。

調べられるものにカーソルを合わせると、(調べる)パネルが表示されます。



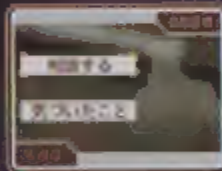
移動する

表示された場所へ移動します。物語が進むにつれて、移動できる場所も増えていきます。



話す

相手の話を聞きます。1度選んだ会話線には、✓マークが付き、付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



つきつける

持っている証拠を証人につきつけて、情報を聞き出します。付近に話せる人がいない場合は、このコマンドは表示されません。



法廷記録を開く

開きたい法廷記録を開く

法廷記録では、手に入れた証拠品のデータを見ることができます。
 (人物ファイル)パネルにタッチすると、証拠品のデータに切り替わります。
 (もどる)パネルで、法廷記録を開きます。

法廷記録一覧

法廷記録詳細



法廷記録の一覧画面で証拠品にタッチすると、詳しい説明を見ることができます。

画面を切り替える

画面を切り替える

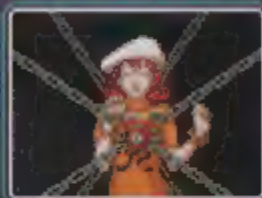


パネルが表示されている場所では、パネルをタッチする
 (もしくはボタンを押す)ことで、画面を切り替えることができます。




サイコ・ロック ～心理院

サイコ・ロック ～心理院



犯人たちは、心に秘密を抱えています。ゲーム中で手に入れる「勾玉」の不思議な力で、あなただけは、その秘密を「見る」ことができます。それがサイコ・ロック（心理院）なのです。事件を解決するには、そのロックを解錠しなければなりません。

サイコ・ロックの発見

その犯人にとって、知れられたくないことを知くと、サイコ・ロックが出現します。ロックがかかったトピックには、 マークが表示されます。これを解除しないかぎり、情報を見ることはできません。



たんとレポート

サイコ・ロックの解錠

「勾玉」を犯人につまみつけると、ロックの解除が始まります。証物品・人物ファイルのデータを武器に、犯人と対決します。正しい証物品・人物ファイルをつまみつけていくと、ロックを解除することができます。すべてのロックを解除すると、新しい情報が現れるようになります。



ゆさぶる

ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。
ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。



ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。
ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。

ゆさぶる



ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。
ゆさぶるは、本誌の編集に
ついでに入ります。使用
回数、制限はありません。

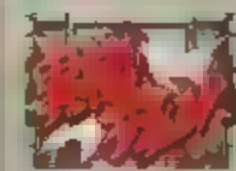
ゆさぶる

チャンスです、そのデー
人につけましょ



ココア
(つきつけSI)
「逆転へ向かって
戦いが始まるぞ!

つき回ける



延々と書いている「とと」は
延々と書いている「とと」は
延々と書いている「とと」は
延々と書いている「とと」は
延々と書いている「とと」は

★ゲームの終わりのこと

ゲームを中断する

ゲームを中断するときは、**メニュー**から**中断**を選択してください。

中断すると、現在のゲームの状態がセーブされます。

中断後は、いつでもゲームを再開できます。



ゲームのファイル

ゲームのファイルは、**メニュー**から**ファイル**を選択してください。

ここでは、ゲームのファイルの管理ができます。

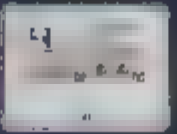
ファイルの読み込み、保存、削除ができます。



ゲームのファイルは、**メニュー**から**ファイル**を選択してください。

ここでは、ゲームのファイルの管理ができます。

ファイルの読み込み、保存、削除ができます。



★用語解説



プレイヤー

ゲームに参加する人。ゲームの進行を制御します。

プレイヤーは、ゲームの進行を制御します。

サーバー

ゲームの進行を制御するコンピュータ。

サーバーは、ゲームの進行を制御します。

グラフィック

ゲームの画面に表示される画像。

グラフィックは、ゲームの画面に表示されます。

サウンド

ゲームの画面に表示される音声。

サウンドは、ゲームの画面に表示されます。

登場人物紹介

成歩堂 龍一

成歩堂 龍一

Yusuke Kishimoto

あふれる正義感と鋭いハツクリを武器に製
う弁護士。周囲、権限のピンチから、法廷を
震動させる大胆な逆転劇を繰り返す。



綾里 真宵

綾里 真宵

Mayuri Araragi

ある事件がキッカケで、成歩堂の助手をつと
めていた。霊媒師のタマゴで、現在は一人前
になる為に修行中。



あふれる正義感と鋭いハツクリ

狩魔 冥

狩魔 冥

Mai Karamagi

天才検事・狩魔 家の娘。アメリカで生まれ
育ち、13歳で検事になってから職にいた
るまで、完全無敗を誇る。



綾里 春美

綾里 春美

Mayumi Araragi

綾里家の分家の娘で、強い魔力を持つ。
両肩のいところあたり、彼女を助けるように
動いている。



★探偵パート

たんでいパート

- ❑ いろんな場所へ行ってみよう
- ❑ いろんなものを調べてみよう
- ❑ 話を聞いて、いろんな選択肢を試そう
- ❑ 証拠品・人物ファイルをつきつけてみよう

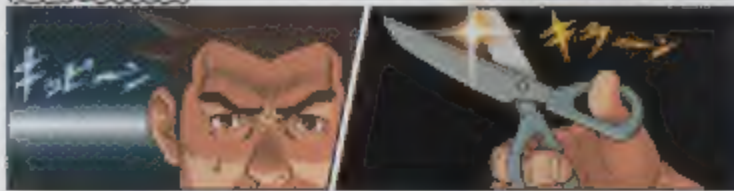
★法廷パート

ほうでいパート

- ❑ とにかく、証人をゆさぶってみよう
- ❑ 法廷記録を開きながら尋問をしよう
- ❑ 違うと思った選択肢を選んでみよう
- ❑ 友だちに聞いてみよう

連続の舞台裏

おやくとんのふたいいほ





いつもすみませんね
イトノユ



運転の舞台裏
こんなモンじゃないよ



やめろ
助っかしいッ

おはようございます



ゲームボーイアドバンス版「運転舞台裏2」があれば、すべてのエピソードを遊ぶように対応することができます。

1. 運転舞台裏2に付属していることを確認してから、DSカード差し込み口にコンテンツ-DS版「運転舞台裏2」のDSカードを、GBAカートリッジ差し込み口にゲームボーイアドバンス版「運転舞台裏2」のGBAカードをそれぞれしっかりと挿入してください。
2. 運転舞台裏2のDSカードを差し込み口に入れたまま、DSの電源をオン/オフしてください。
3. DSのメニュー画面の「ざくてんふたいうら」のバブルをタッチしてください。ゲームボーイアドバンス版「運転舞台裏2」を読み込んで、ゲームが始まります。



商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一不具合が生じたような場合がおこり、ご迷惑をおかけする場合がございます。ユーザーサポートセンターまでご連絡ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE, UNAUTHORIZED COPY AND RENTAL PROHIBITED. 本書は日本国内だけの販売および使用とし、また商業目的の使用や無断複製および改変は禁止されています。

バックアップ機能に関するご注意

- このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバックアップ機能がついています。
- 万一に電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、落し、傷、湿気などの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

CAPCOM



特選 新 かくまひ

¥580-0007 全編収録の2D/3Dグラフィックの
とらゲームに実するもの、お持ちのPCで
ユーザーサポートセンター 06-6349-0004
2000-12-20 13:00-17:30 (12/20-2001年1月)
はるかに近い未来、お持ちのPCにインストール



当社は本ソフトの複製・貸出・譲渡・販売は一切お断りします。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト <http://www.capcom.co.jp/>
ユーザーサポートセンター 06-6349-0004
検索エンジン <http://rcs.capcom.co.jp/dark/>

本製品にはOverclockを動作しています。
Copyright © 2000 The Game Company, Inc. All rights reserved.
本製品は地下鉄駅長と関係のない会社で開発されたゲームです。
CAPCOMは、エンタテインメントの会社です。
日本橋区 日本橋 1-1-1 日本橋 1-1-1